

## **Características de la Aplicación ORIENT\_ACDV v.2**

La principal finalidad de esta aplicación es la de orientar las entidades orientables creadas o asociadas mediante el comando ORIENT\_ACDV en relación con el punto de vista actual. La orientación es realizada de forma automática antes de los comandos de renderizado.

A partir del AutoCad 2007 gana más protagonismo debido a la desaparición de los objetos paisajísticos (landscape) que existían en versiones anteriores de AutoCad.

Opciones del comando ORIENT\_ACDV :

- a) Asociar: permite asociar a los bloques seleccionados (2D o 3D), sin restricción de nombres, la propiedad de orientabilidad. Lo ideal es que la definición inicial del bloque se haya creado paralela al plano ZX, para de esta forma saber hacia donde orientarlo.
- b) Crear: crea entidades orientables (planas) a las que se le puede asignar cualquier textura. Para esta opción se ha buscado la simplicidad, evitando posibles conflictos.
- c) Desenlazar: quita la propiedad de orientabilidad de las entidades seleccionadas, creadas o asociadas con anterioridad.
- d) Resaltar: permite localizar en el dibujo todas las entidades orientables, en el caso de duda.